

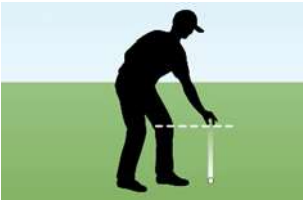












<p>BALLE AU REPOS DÉPLACÉE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Aucune pénalité si l'on déplace accidentellement notre balle durant la recherche -Aucune pénalité si l'on déplace accidentellement notre balle sur le vert en tout temps -Lors du déplacement accidentel de la balle, on doit la replacer, si l'on ne connaît pas l'emplacement exact on pourra la placer au lieu de laisser tomber -Lorsqu'une balle replacée se déplace plus tard à cause du vent ou de la gravité, le joueur devra la replacer 	<p>BALLE EN MOUVEMENT</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Aucune pénalité si notre balle en mouvement nous frappe. 	<p>LAISSER TOMBER LA BALLE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -À la hauteur des genoux -Lorsqu'on mesure 1 ou 2 longueurs de bâton, on prendra le bâton le plus long à l'exception du putter
<p>SUBSTITUTION DE BALLE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -À toutes les fois qu'on doit prendre un dégagement (sentier, balle à l'eau, eau fortuite, terrain en réparation, etc.) on pourra changer de balle même si la balle originale est facilement récupérable 	<p>BALLE ENFOUIE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -On pourra laisser tomber la balle jusqu'à une longueur de bâton du point d'impact, dans la zone de dégagement. Partie coupée ras et herbe longue. 	<p>VERT</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Il sera possible de réparer autre chose que les marques de balle -Aucune pénalité si on marche sur sa ligne de coup roulé -On pourra laisser le drapeau dans le trou n'importe quand
<p>OBSTACLE D'EAU (ZONE DE PÉNALITÉ)</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Il sera possible de toucher le sol dans une zone de pénalité avec notre bâton -On pourra enlever les débris (feuilles, branches, etc.) dans la zone de pénalité 	<p>FOSSÉ DE SABLE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -On pourra toucher le sol d'une fosse de sable à l'exception du moment de se préparer à jouer le coup ou lors d'un élan de pratique -Il sera possible d'enlever les débris (feuilles, branches, etc.) dans une fosse de sable) -Lors d'une balle injouable dans une fosse de sable on pourra sortir de la fosse pour jouer le prochain coup avec 2 coups de pénalité 	<p>DOUBLE TOUCHE</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Il n'y aura plus de pénalité pour la double touche. Ce ne sera qu'un seul coup.
<p>COMPORTEMENT</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Un comité pourra prévoir des pénalités (1 coup ou 2 coups) pour mauvais comportement d'un compétiteur 	<p>CADET</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Un cadet ne pourra plus se tenir en arrière du joueur lorsque celui-ci s'installe à sa balle -Un cadet pourra marquer, lever et replacer la balle sur le vert sans nécessairement avoir reçu l'approbation du joueur 	<p>ÉQUIPEMENT</p>  <ul style="list-style-type: none"> -Un bâton endommagé (même donnant suite à la colère) pourra être utilisé pour le restant de la ronde -Par contre, on ne peut pas le remplacer
<p>BALLE SE DÉPLACE ACCIDENTELLEMENT SUR LE VERT</p>  <ul style="list-style-type: none"> La balle se déplace sur le vert après avoir été marquée et levée Vous devez maintenant remettre la balle au même endroit. 	<p>BALLE SE DÉPLACE ACCIDENTELLEMENT SUR LE VERT</p>  <ul style="list-style-type: none"> Le déplacement accidentel de la balle sur le vert était sans pénalité avec certaines exceptions. Un accident comme celui-ci est maintenant sans pénalité dans tous les cas. 	<p>DRAPEAU DANS LE TROU</p>  <ul style="list-style-type: none"> Frapper le drapeau est maintenant sans pénalité, ce qui signifie que vous pouvez toujours laisser le drapeau dans le trou.